



	1-2
	3
	4
	5
	6

	1 -
	2
	3
	4
	5
	6

	1-2
	3-4
	3-5
	4-6
	5-6
	7
	7-9
	8
	8
	9+

	1-3
	4
	5
	6
	7
	8
	9+





# HORFIRE GREYBEARD

## CAVALIERE



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



### SETUP

- 1 Stampa la **Scheda Avventura** che vuoi giocare
- 2 Stampa la **Scheda Personaggio** scelta
- 3 Prepara 4 dadi vicino al tuo Eroe - **Dadi Eroe**
- 4 Prepara 1 dado vicino all'avventura - **Dado Avventura**
- 5 Colloca **6 Segnalini sulle statistiche** del tuo Eroe:
  - ⚔ Attacco - 2
  - 🛡 Difesa - 2
  - ♥ Punti Vita - 5
  - ★ Esperienza - 0
  - 💎 Cristalli - 0
  - 🍖 Cibo - 1
- 6 Metti il **segnalino** che rappresenta l'Eroe accanto alla **prima casella** dell'avventura.
- 7 **Scegli un equipaggiamento** aggiuntivo fra quelli disponibili **sulla tua "Scheda Eroe"**.

### ORDINE DI TURNO

Ad ogni turno devi eseguire questi passaggi:

- 👤 **Movimento**
- 👤 **Incontro**
  - 👤 Azioni speciali del nemico
  - 👤 Il nemico attacca per primo
  - 👤 Contrattacco
  - 👤 Esperienza
- 👤 **Azione / Riposo**
  - 👤 Caccia
  - 👤 Quest
  - 👤 Ricerca



### ICONE FOGLIO AVVENTURA

- START** - Inizio dell'avventura
- NEMICO** - Combatti il nemico
- CACCIA** - usa 1 Dado Eroe ed esegui l'azione descritta sul Foglio Avventura dell'appropriato valore nella Tabella Caccia
- QUEST** - usa 1 Dado Eroe. Lancia il Dado Avventura e confronta il risultato sulla relativa tabella sulla Scheda Avventura. Il valore del Dado Eroe che decidi di usare per questa azione non è importante poiché viene utilizzato il solo risultato del Dado Avventura.
- RICERCA** - usa 1 Dado Eroe ed esegui l'azione appropriata descritta nella tabella Ricerca sul Foglio Avventura. L'icona Ricerca può essere accompagnata da un modificatore. Se presente modifica opportunamente il valore del dado.
- MOVIMENTO** - Per muovere alla prossima casella devi esaurire un Dado Eroe dal risultato uguale o maggiore del valore dell'icona movimento
- BOSS** - combattimento con il boss, fine dell'avventura

- ottieni 1 Cibo
- ottieni 1 Punto Vita
- ottieni 1 Punto Esperienza
- ottieni 1 Cristallo
- ottieni 1 Punto Difesa
- ottieni 1 Punto Attacco
- combatti un nemico con modificatore X
- ritira 1 Dado Eroe attivo
- recupera un Dado Eroe esausto. Ritiralo e aggiungilo alla tua riserva di Dadi Eroe
- recupera un Dado Eroe esausto. Impostalo su di un valore di tua scelta e rimettilo nella tua riserva di Dadi Eroe
- durante un'azione usa l'abilità mostrata fra parentesi

