



	1-2
	3
	4
	5
	6

	1 -
	2 -1
	3
	4
	5
	6

	1-2
	3-4
	3-5
	4-6
	5-6 ↓
	7
	7-9
	8 ?
	8
	9+ ↓

	1-3
	4 2 2
	5 3 3
	6 2 5
	7 5 3
	8 5 5 -
	9+ 6 6 -

THISTROY GAMES

A4QuestGame thistroy.pl

PRIMO VIAGGO
"NEGLI ABISSI"





HORFIRE GREYBEARD

CAVALIERE



SETUP

- 1 Stampa la **Scheda Avventura** che vuoi giocare
- 2 Stampa la **Scheda Personaggio** scelta
- 3 Prepara 4 dadi vicino al tuo Eroe - **Dadi Eroe**
- 4 Prepara 1 dado vicino all'avventura - **Dado Avventura**
- 5 Colloca **6 Segnalini sulle statistiche** del tuo Eroe:

⚔ Attacco - 2

🛡 Difesa - 2

♥ Punti Vita - 5

★ Esperienza - 0

💎 Cristalli - 0

🍖 Cibo - 1

- 6 Metti il **segnalino** che rappresenta l'Eroe accanto alla **prima casella** dell'avventura.

- 7 **Scegli un equipaggiamento** aggiuntivo fra quelli disponibili **sulla tua "Scheda Eroe"**.

ORDINE DI TURNO

Ad ogni turno devi eseguire questi passaggi:

👤 **Movimento**

👤 **Incontro**

- 👤 Azioni speciali del nemico
- 👤 Il nemico attacca per primo
- 👤 Contrattacco
- 👤 Esperienza

👤 **Azione / Riposo**

- 👤 Caccia
- 👤 Quest
- 👤 Ricerca



THISTRY GAMES

🌐 A4QuestGame

🌐 thistry.pl

ICONE FOGLIO AVVENTURA

🏠 **START** - Inizio dell'avventura

💀 **NEMICO** - Combatti il nemico

🏹 **CACCIA** - usa 1 Dado Eroe ed esegui l'azione descritta sul Foglio Avventura dell'appropriato valore nella Tabella Caccia

🎲 **QUEST** - usa 1 Dado Eroe. Lancia il Dado Avventura e confronta il risultato sulla relativa tabella sulla Scheda Avventura. Il valore del Dado Eroe che decidi di usare per questa azione non è importante poiché viene utilizzato il solo risultato del Dado Avventura.

📦 **RICERCA** - usa 1 Dado Eroe ed esegui l'azione appropriata descritta nella tabella Ricerca sul Foglio Avventura. L'icona Ricerca può essere accompagnata da un modificatore. Se presente modifica opportunamente il valore del dado.

➡ **MOVIMENTO** - Per muovere alla prossima casella devi esaurire un Dado Eroe dal risultato uguale o maggiore del valore dell'icona movimento

💀 **BOSS** - combattimento con il boss, fine dell'avventura

🍖 - ottieni 1 Cibo

♥ - ottieni 1 Punto Vita

★ - ottieni 1 Punto Esperienza

💎 - ottieni 1 Cristallo

🛡 - ottieni 1 Punto Difesa

⚔ - ottieni 1 Punto Attacco

💀 X - combatti un nemico con modificatore X

↺ - ritira 1 Dado Eroe attivo

↓ - recupera un Dado Eroe esausto. Ritiralo e aggiungilo alla tua riserva di Dadi Eroe

? - recupera un Dado Eroe esausto. Impostalo su di un valore di tua scelta e rimettilo nella tua riserva di Dadi Eroe

🕒 - durante un'azione usa l'abilità mostrata fra parentesi

PRIMO VIAGGIO NEGLI ABISSI



S1/01